



公式通知 No.3 UNLIMITED MATCH

■UNLIMITED MATCH(アンリミテッドマッチ)を特別開催

・排気量を抑え、コストのかからないレースをおこなう事を主体とする U1500 に、併催として排気量を問わずスポーツ走行に適した車輦を混走させることで、新たな U1500 をアンリミテッドと銘打って開催し、今後の参加台数の範囲を広げることを目的として特別開催致します。

ただし、本来の目的である小排気量 1500cc 以下の車輦が楽しくレースができるよう、レースの主体はあくまで u1500cc の車輦である事には変わりありません。

■スタートグリッドの決定方法

・U1500 のレギュレーションに則り、予選券フリー走行のタイム結果から、アンリミテッドマッチを含めた順位でスタートグリッドを決定致します。

■スタートの方法

・公式通知 2 を参照ください。

■チェッカーのタイミングについて

・チェッカーは、UNLIMITED MATCH の参加者を除く、F1・F2・チャレンジ 25・U660 の参加者の中で一番最初に 8 周した参加者にチェッカーを出します。

※UNLIMITED MATCH の参加者が先に 8 周しても走行はそのまま続行し、チェッカーが振られるまでは走行となります。

■順位決定

・UNLIMITED MATCH の参加者を除く、ドライバーが定められた周回数を完走して、最初にコース上コントロールラインを通過したドライバーを優勝者とします。